ELECTRONIC ARTS
スーパーファミコン®
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SHVC-B4
SPACE
FUNKY
B.O.B.
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはエレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社のスーパーファミコン専用カセット「スペースファンキーB.O.B.」をお買い上げいただきありがとうございます。ゲームの前には、この取扱説明書をよく読んで正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書はたいせつに保管してください。

使　用　上　の　注　意

- ●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ●テレビ画面からはできるだけ離れてゲームをしてください。
- ●長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ●スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

SPACE FUNKY B.O.B.

ストーリー……………………1

操作方法……………………2

ゲームスタート……………6

メインキャラクター………11

アイテム……………………12

敵キャラクター……………17

ストーリー

今日はロボット・ボブの13さいの誕生日。
パパからもらったスペースカーに乗って、
ボブは初めての宇宙ドライブに出かけようとしています。
まだまだ未熟なひとり息子の運転に、
ボブパパは心配でなりません。

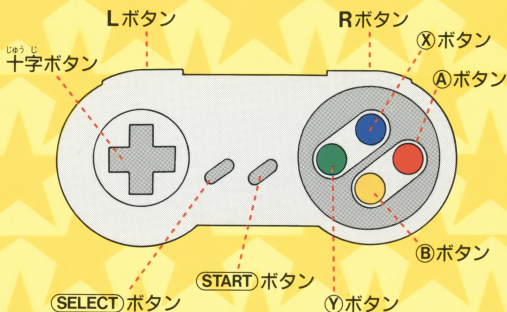
「ガミガミ……こらボブ、よーく気をつけて運転するんだぞ。
突然飛び出してくるガキたちや、
信号無視のバカ野郎に注意しろよ。そいつらをひっかけたら、
おまえの人生まっ暗闇だぞ…ガミガミ……」

「わかってるよパパ、うるさいなぁもう」

ボブの耳に、そんなパパの言葉が入る余裕など
あるはずがありません。
彼の心はもう、遠い銀河の彼方へ
すっ飛んでいたのですから……。

快適なドライブのまっ最中、ほんの一瞬の不注意で、
ボブのスペースカーは隕石と正面衝突!!
不気味な惑星に墜落してしまいました。

不気味な惑星…
そこには、悪いモンスターやロボットたちが、
たくさん生息していたのです。
はたして、ロボット・ボブは、
人生最大のピンチをきり抜けることができるのでしょうか?
彼の運命は、このさきいったい、
どうなってしまうのでしょうか?

操作方法

十字ボタン（左右）：ボブの左右移動。

（上）：ハシゴにつかまる。
ハシゴにつかまりながら上へ移動。
しゃがみ状態から立ち上がる。
上に向かって『ガン』をかまえる。
ロープにぶらさがる。
パワーチャージルームへ入る。
エレベーターを上に移動。

（下）：ハシゴにつかまりながら下へ移動。
しゃがむ。
ロープから手をはなして落ちる。
パワーチャージルームから出る。
エレベーターを下に移動。

スタートボタン：ゲームスタート。「アイテム選択画面」への切り換え。

セレクトボタン：使用しません。

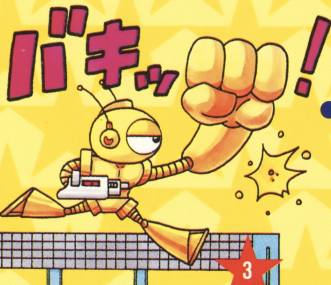
Aボタン：パンチ。
Bボタン：ジャンプ。ハシゴから飛び降りる。
Xボタン：『リモートアイテム』の使用。
「アイテム選択画面」で『リモートアイテム』の選択。
Yボタン：『ガン』の発射。
「アイテム選択画面」で『ガン』の選択。
Lボタン：『ガン』の選択。
Rボタン：『リモートアイテム』の選択。

おちゃめなボブのぶっとびアクション!!

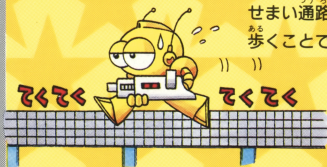
ゲーム中、ボブはさまざまなパフォーマンスを見せてくれます。ときにはかわいらしく、ときには小憎らしく、バラエティーに富んだボブの表情が、ゲームに華を添えてくれることでしょう。ここでは、豊富な"ボブちゃんアクション"のすべてを紹介します。

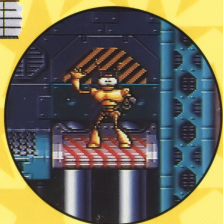
基本テクニック編

ジャンプ!

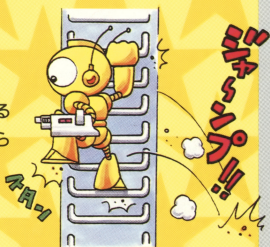
●ボブちゃんジャンプ!!〈B〉
ダメージフロアや谷間の上を、あらよっと飛びこえます。

●ボブちゃんパンチ!!〈A〉
巨大なゲンコツのパンチで、敵をぶっ飛ばします。

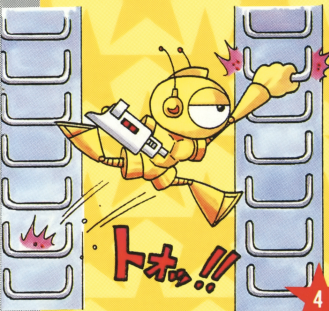
●せまい通路を進め!!〈下〉

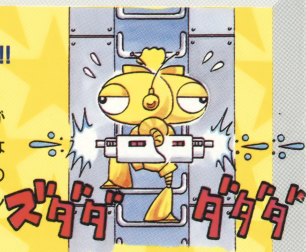
せまい通路は、しゃがみながら歩くことで通過できます。

●エレベーターで上へ下へ〈上下〉

エレベーターに乗っている状態で上下ボタンを押すと、エレベーターを動かすことができます。

ハシゴ編

●ハシゴに飛びつけっ!!〈上〉

ボブの身体がハシゴに触れている状態で上を押します。ハシゴから飛び降りるときは、Bボタンを使います。

●ハシゴからハシゴへジャンプ!!〈B＋上〉

ハシゴにつかまっている状態で、跳び移るハシゴの方向へ十字ボタンを押しながらジャンプし、ボブの身体が目標のハシゴに触れるまえに上を押しておきます。

●つかまりながらガン発射!!〈左右〉

ハシゴを昇っているときに敵が近づいてきて「さあ大変」になってしまったら、左右でボブの向きを変え、『ガン』攻撃でピンチを脱出してください。

ロープ編

●ロープをつかめっ!!〈B＋上〉

上を押しながらロープに向かってジャンプします。ロープから手をはなすときは、下を押せばオーケーです。

●落下しながらつかむ!!〈上〉

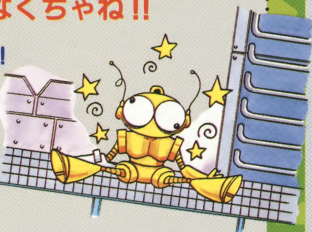
不意に高い場所から落ちてしまったときは、まよわず上を押しておいてください。もし落下の途中にロープがあった場合、つかむことができます。

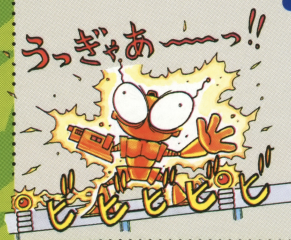
注意しなくちゃね!!

●飛び降りちゃダメ!!

高い場所から一気に飛び下りると「ガシャン!!」と身体を床にうちつけてダメージを受け、一定時間動けなくなってしまいます。

うっぎゃあ〜〜っ!!

ビビビビビ

●ダメージフロアでイタイイタイ!!

ステージ内のところどころに、歩くとダメージを受ける危険な床があります。ジャンプやロープを利用してきり抜けてください。

ゲームスタート

ゆかいなオープニングのはじまりさ!!

タイトル画面でボタンを押さずに待っていると、オープニングデモがはじまります。ボブ親子の奇妙な会話を聞いてあげてください。

タイトル画面でスタートボタンを押すと「ゲームスタート画面」に切り換わります。十字ボタンでボブの腕を動かし、ゲームモードを選んでください。ゲームモードには、以下のふたつがあります。

〈ゲームスタート画面〉

●**NEW GAME**〔ニューゲーム〕
ゲームの最初からスタートします。

●**CONTINUE**〔コンティニュー〕
「パスワード入力画面」に切り換わり、パスワード入力ができます（P9参照）。

不気味な惑星に乗り込むのだ!!

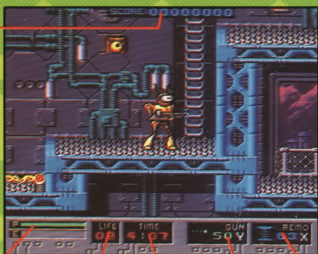
ボブが不時着した惑星は、いくつものエリアにわかれています。ゲームをスタートさせると「エリア移動画面」が表示され、乗り込むエリアの場所を確認できます。
エリア移動中にスタートボタンを押すと、すぐエリア内に入れます。

ひとつのエリアをクリアすると、次のエリアへと進むことができ、すべてのエリアをクリアすると、惑星から脱出できます。でも、そそっかしいボブのことですから、惑星から脱出できても、また別の惑星に……なんてことがあるかもしれません。

〈エリア移動画面〉

探検のはじまり、はじまり〜!!

エリア内は、迷路のようにクネクネと、曲がりクネった構成になっています。幾多の苦難を乗り越えて迷路を突破する、これが『スペースファンキーB.O.B.』の醍醐味です。

スコア

ライフメーター

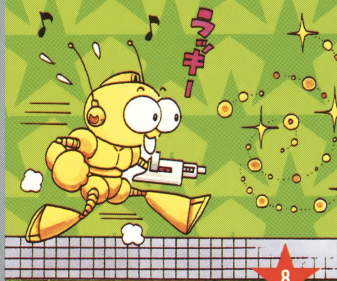
残り時間

残りライフ数

現在選択されている『ガン』の種類と残り弾数

現在選択されている『リモートアイテム』の種類と残り個数

こうやってクリアしよう!!

エリア内のどこかに、渦巻型の『エリアゴール』が置かれています。ボブの身体が『エリアゴール』に触れると、エリアクリアです。このとき、ゴールした喜びを全身で表現する、奇妙なボブの表情に注目してください。

時間がない！いそげ!!いそげ!!!

各エリアには、クリアまでの制限時間が設定されています。「残り時間」がゼロになると、ボブの「ライフメーター」がどんどん減っていくので注意してください。「残り時間」がゼロになっても、メーターが残っているうちに『エリアゴール』までたどり着ければ、エリアをクリアしたことになります。

パスワードをメモっときゃ安心!!

エリアをクリアすると、約3つのエリアおきに6ケタのパスワードが表示されます。「パスワード入力画面」で数字を入力すれば、パスワードが表示された直後のエリアから再スタートできます。

〈パスワード表示画面〉

＊例えば、3エリア目をクリアしたときに表示されたパスワードを入力すると、4エリア目からスタートします。

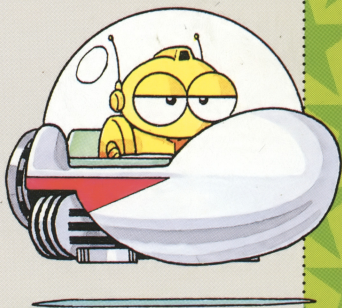
ありりゃりゃん!?ゲームオーバーだ!!

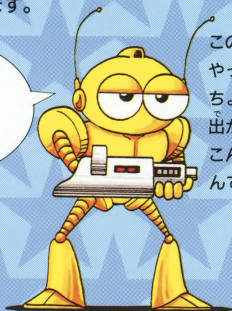
ゲームスタート時、ボブが持っているライフは5つです。敵の攻撃を受けたり、ダメージフロアの上を歩いたりすると、ボブの「ライフメーター」がだんだん減っていきます。メーターがゼロになってしまうと、ライフがひとつ減り、そのエリアの最初から再スタートとなります。ライフが全部なくなったらゲームオーバーです。

死んじゃったらこうしよう!!

ゲームオーバーになると「ゲームセレクト画面」に切り換わります。ここで「NEW GAME」を選ぶとゲームの最初からスタートとなり、「CONTINUE」を選ぶと、最新パスワードが表示された直後のエリアから再スタートとなります。

スペースシップに乗り込め!!

広い惑星のなかには、スペースシップに乗って移動するエリアもあります。障害物にぶつからないようにして、決められた時間内に『エリアゴール』をめざしましょう。

メインキャラクター

突然の隕石との衝突により、とんでもないことになってしまったロボット・ボブ。ここでは、ボブとその仲間たちを紹介していきます。

このゲームの主役をやってまーす。ちょっとドライブに出かけただけなのに、こんなことになるなんてツイてないなぁ。

まったくうちのボブときたら、わんぱくで、わがままで……でも、まあ、私にとってはかわいい息子なんですけどね。

息子がお世話になります。私がボブパパです。

愛車で宇宙をぶっ飛ばせ!!

ボブが誕生日にパパから買ってもらったスペースカー。

最初のドライブでいきなり事故るという、悲しい運命をたどります。

ボブの彼女は謎の美女!?

どうやらボブは、この彼女に会うためにドライブに出かけたようです。おせじにも、かわいい彼女だとは言えませんけど…。

アイテム

エリア内のところどころに『アイテムチップ』が置かれています。チップを取ることにより、6種類の『ガン』と6種類の『リモートアイテム』を使えるようになります。「アイテム選択画面」に切り換えれば、現在持っている『ガン』と『リモートアイテム』の種類をひと目で見ることができます。

『リモートアイテム』選択ウインドー

『ガン』選択ウインドー

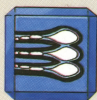
〈アイテム選択画面〉

現在のエリアまでの最新パスワード

ガン

それぞれの『ガン』には、弾に制限があります。「うわー、弾切れだー」なんてことのないよう、計画的に使用してください。チップを取れば取るほど弾数は増えていきますが、ボブのライフがひとつなくなるとゼロに戻ってしまいます。

シングルガン

スタート時に持っています。威力は弱いですが、連射攻撃、遠距離攻撃ができるのが利点です。

3ウェイガン

前方、斜め上、斜め下の、3方向にガンを放ちます。攻撃しにくい場所にいる敵に便利です。

ファイアガン

ボタンを押しつづけていると、炎を連続して放出します。虫や植物系の敵に威力を発揮します。

ミサイルガン

連続発射が可能なミサイルです。標的を追尾して攻撃できるので、動きの速い敵に有効です。

サンダーガン

ビームを前方へまっすぐ発射します。敵の身体を貫通させるほどの、高い威力をもっています。

ワイドガン

6種類の中でもっとも強力なガンです。ビームが前方へ広がり、広い範囲への攻撃ができます。

リモートアイテム

跳び越えられない高い壁があったときや、敵にわんさか囲まれたときに、ボブの行動を助けてくれるのが『リモートアイテム』です。残り個数はチップを取ると増えていきますが、『ガン』同様、ライフがひとつ減るとゼロに戻ります。

ストップランプ

一定時間、すべての敵の動きを封じ込めます。その間に、すたこらさっさと逃げてください。

ピカピカバリア

身体にバリアを張り、一定時間、無敵になれます。敵の攻撃に当たってもへっちゃらです。

フワフワパラソル

頭のてっぺんに大きなカサをひらいて、高い場所からゆっくりと飛び降りることができます。

びよよんジャンプ

スタート時に持っています。普通のジャンプじゃとどかないような高い場所へもジャンプ可能です。

『びよよんジャンプ』のおしゃれな使いかた

『びよよんジャンプ』は、連続使用が可能です。1回目のジャンプで、ボブの身体が高く跳び上がったときにもう一度使うと、さらに高いジャンプができます。

プルプルコプター

ボブの頭に小さなプロペラがくっついて、一定時間、空中を自由に飛びまわることができます。

どっかんカプセル

タイマー付きの爆弾。使ってから約4秒後に爆発し、画面内にいるすべての敵をやっつけます。

リモートアイテムを全部使っちゃったら

エリア内には、どうしても『リモートアイテム』を使わなくちゃ突破できない場所があります。突破するのに必要な『リモートアイテム』を全部使ってしまい、先へ進めなくなってしまったら、残念ですが、もう一度エリアの最初からやり直してください。そして、調子こいてアイテムを全部使ってしまった自分を、ちょっとだけ見つめなおしましょう。

回復アイテム

ボブの疲れた身体をいやしてくれる、とっても便利でありがたいアイテムたちです。体力が残り少ないときや、ライフがなくなりそうなときに見つけると、計り知れない喜びを感じることができます。必ず取るようにしましょう。

リフレッシュスパナ

ライフメーターを全回復します。天国への旅立ちを、何度も救ってもらうことになるでしょう。

1UPチップ

ライフの数をひとつ増やします。なかなか手に入らないので、見つけたら超ラッキーです。

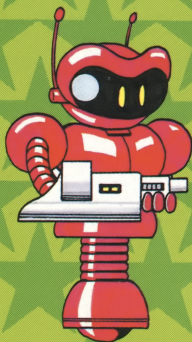
こんなところでもパワー回復できるのさ!!

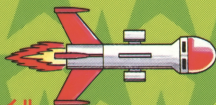
エリアには、右の写真のような“パワーチャージルーム”が置かれている場所があります。上ボタンで中に入ると、ライフメーターを一気に全回復できます。

〈パワーチャージルーム〉

敵キャラクター

強敵さんいらっしゃい!!

惑星には、たくさんのモンスターやロボットが生息しています。ちっこいヤツ、でっかいヤツ、強いヤツ、弱いヤツ、さまざまな敵キャラクターたちを紹介していきましょう。

●ザコロボくん

ガンを連射してくるロボット。
しゃがんで攻撃すれば
簡単にたおせます。

●とつぜんミサイル

歩いていると、突然襲ってきます。
ガンかパンチで撃ち落としましょう。

●ムシムシエッグ

割れるとなかから
虫が出て来る巨大なタマゴ。
割れるまえにたおすのが
得策です。

●チックンサソリン

しっぽの先のハリを
振りまわしているサソリ。
ガンの連射攻撃が
効果的です。

●ヘッドバックン

いつも天井に
へばりついています。
下を通ると落下してくる
イヤなヤツです。

●びゅんびゅん
パンチャー

近づくと、
いきなりパンチを
浴びせてきます。
遠距離攻撃で
たおしましょう。

コイツらがボスだ!!

エリアをいくつかクリアすると、ボスキャラクターが登場します。ボス戦に備えて、充分なアイテムを確保しておきましょう。

●ボスのライフにご注目

ボブの「ライフメーター」の下に「ボスキャラのライフメーター」が表示されます。このメーターをゼロにすると、ボブは勝利を手にすることができるのです。

ORIGINAL STAFF

GAME DESIGN: CHRIS GRAY/ED ZOLNIERYK/DENNIS TURNER
ADDITIONAL DESIGN: GREG BOBIER/SEAN SULLIVAN
PROGRAMMING: CHRIS GRAY/ED ZOLNIERYK
ANIMATION AND ART DIRECTION: DENNIS TURNER
BACKGROUNDS: GREG BOBIER/DENNIS TURNER/GREG BICK
PRODUCED BY: ROLAND KIPPENHAN/CHRIS EDHARDT
ASSISTANT PRODUCER: ROBERT ZALOT
ADDITIONAL GRAPHICS: GREG BICK/IAN HOUSE/
SEAN SULLIVAN/CHRISITINE TURNER
MAPS: ADAM MOCK/ED ZOLNIERYK
TESTING: ADAM MOCK
ADDITIONAL PROGRAMMING: KEVIN HOARE
ASSISTANT: TONY IUPPA
MUSIC: MICHAEL BARTLOW

JAPANESE LOCALIZATION TEAM

Programming: Shigeaki Isobe
Graphic: U.G. Kaneko
Test play: Takashi Iwama/Noriaki Ogata
Manual and Package: Takashi Uto/Seiichi Mitani/
Ryutaro Hayase/COMIX BRAND
Manual Illustration: Takeshi Kurano
Technical Adviser: Leland Madren
Technical Director: Hitoshi Akashi
Executive Producer: Satoru Sato
Special Thanks to: Karel Capek and R.U.R.